



Benjamin SIMON

Développeur Web

En reconversion, je recherche une alternance pour devenir développeur React. Devenu passionné par ce milieu j'ai pour vocation de devenir épanoui dans le développement et son environnement évolutif.

benjamin-simon.vercel.app

-  benjamin51.simon@gmail.com
-  07 87 78 08 67
-  @benjamiinsimon
-  18/01/1999
-  Permis B - Véhiculé

Le Soler (66)

Compétences professionnelles

- Outils de veille technologique
- Travail en équipe
- Esprit créatif
- Flexibilité
- Langues étrangères

Logiciel et environnements

- Git & Github
- Base de données (Mysql, PostgreSQL)
- Gestion API (Swagger, Postman)
- React.JS
- Next.JS
- WordPress (SEO, GeoDirectory)

Qualités humaines

- Communication
- Esprit d'équipe
- Adaptabilité
- Résilience
- Curiosité

Expériences professionnelles

2023- maintenant Super U - Thuir 66300- Employé polyvalent

1 an 11 mois

Employé fruits et légumes

Entretien des fruits et légumes : contrôle de la qualité, rotation des produits, maintenance de la fraîcheur
Gestion du rayon : facing, tri, rotation
Gestion du stock : rotation, réception et stockage des marchandises, contrôle
Service client

2018-2022 McDonald's- Clairea (66530) et Jacou (34830)- Employé polyvalent

4 ans

Employé polyvalent en contrat étudiant le temps de mes études

Cuisine : grill, friture, assemblage, chef de ligne, contrôle du stock de cuisine, contrôle d'hygiène et de la qualité
Comptoir : préparation des commandes, gestion du McCafé (préparation, mise en place du rayon), service client
Arrière-boutique : gestion des stocks, entretien des locaux, gestion des frigidaires, plonge, recyclage des déchets

Formation

2023-2024 OpenClassrooms - Intégrateur web

Diplôme de niveau 5 (bac +2),

Réalisation d'applications web,

Techniques du web : applications responsive, dynamiques, back-end/front-end, optimisation et planification

Technologies : HTML, CSS, SASS, JavaScript, React & Redux, API REST, Git & GitHub

Planification : méthode agile, veille informationnelle, tableaux Kanban, Notion et Trello pour la gestion de projets

2019-2022 Objectif3D (34980) - Gameplay Programming

Niveau Bachelor (bac +3/+4)

Réalisation de jeux vidéos,

Apprentissage des mathématiques appliqués au jeu vidéo,

Langages : C, C++, C#,

Techniques : Intelligence Artificielle et comportements autonomes, 3C (Camera, Controls, Character),

Engine : Unity et Unreal Engine

Centres d'intérêt

- Rugby
- Astronomie
- Économie

Langues

- Anglais B2
- Espagnol A2